

PRÊMIO
JOVEM
CIENTISTA

INOVAÇÃO
TECNOLOGICA
NOS
ESPORTES

SUAS IDEIAS PODEM
LEVAR O ESPORTE
AINDA MAIS LONGE.

PARTICIPE DO
XXVI PRÊMIO JOVEM CIENTISTA
INSCRIÇÕES ATÉ 21/SET
www.jovemcientista.cnpq.br

O esporte é uma atividade de crescente interesse para a sociedade e um campo propício para a inovação tecnológica. Essa via de mão dupla é ainda mais atraente diante dos grandes eventos que ocorrerão no Brasil nos próximos anos como a Copa do Mundo, os Jogos Olímpicos e Paraolímpicos e muitos outros eventos preparatórios. A demanda por resultados no esporte competitivo propicia o desenvolvimento de conhecimentos e tecnologias que podem beneficiar a população como um todo: atletas e não atletas. A área de ciência e tecnologia brasileira está sendo chamada a participar desta grande mobilização, alinhada com as novas prioridades governamentais de incentivo à inovação tecnológica.

Antes e depois dos grandes eventos esportivos, estaremos mais aptos a preparar nossos atletas? Seremos mais capazes de gerenciar grandes eventos e estádios ou teremos apreendido novas estratégias de marketing? Novas tecnologias da informação e comunicação aplicáveis ao esporte terão sido propostas e testadas? Teremos, até lá, formulado e implementado um modelo integrado de desenvolvimento da ciência, da tecnologia e da inovação nos esportes? Teremos desenvolvido no País alguma metodologia, tecnologia ou produto capaz de treinar melhor, ensinar melhor, avaliar melhor, alimentar melhor ou recuperar melhor um atleta olímpico ou paraolímpico?

E o cidadão, a pessoa com deficiência, as crianças, as donas de casa, os sedentários e os idosos estarão mais motivados a praticar o esporte ou a atividade física? E saberão como fazê-lo de maneira cientificamente fundamentada? Teremos avançado no conhecimento de como o esporte pode beneficiar (ou prejudicar, eventualmente) nossa saúde ou bem-estar? Entenderemos com mais profundidade o impacto dos grandes eventos sobre as cidades, a economia ou o meio ambiente?

A pesquisa brasileira, nas diferentes áreas do conhecimento, e notadamente naquelas com interface com o esporte, está sendo desafiada a dar respostas a essas perguntas e a outras associadas ao tema. Muitas, certamente, já foram formuladas e respondidas em nossas universidades e centros de pesquisa. Queremos conhecê-las e divulgá-las! O CNPq, a Fundação Roberto Marinho, a Gerdau e a GE escolheram Inovação Tecnológica nos Esportes como tema do XXVI Prêmio Jovem Cientista.

ESTUDANTE OU PESQUISADOR,
SE VOCÊ DESENVOLVE PESQUISA
NESSE TEMA, INSCREVA-SE NO
XXVI PRÊMIO JOVEM CIENTISTA.

LINHAS DE PESQUISA

Veja aqui as linhas de pesquisa definidas pelo CNPq para esta edição:

ESTUDANTE DO ENSINO MÉDIO

- Educação e cidadania nos esportes
- Cuidados com a saúde e nutrição nos esportes
- Aplicação e desenvolvimento de materiais esportivos
- Gestão e instalação de infraestruturas esportivas
- Tecnologia da informação para os esportes

Os estudantes do Ensino Médio devem produzir um trabalho sucinto, contendo:

- Introdução** – com a apresentação das ideias e hipóteses da pesquisa e a importância do assunto escolhido
- Desenvolvimento** – explicando como foi feita a pesquisa e analisando as informações levantadas
- Conclusão** – com a apresentação dos resultados obtidos

GRADUADO E ESTUDANTE DO ENSINO SUPERIOR

- Gestão esportiva empreendedora e inovadora
- Gestão e desenvolvimento de ferramentas em marketing do esporte
- Tecnologias da Informação e Comunicação aplicadas ao esporte, tais como: tecnologias de jogos digitais, internet, softwares, comunicação digital multiuso de alta velocidade, etc.
- Gestão de instalações e equipamentos esportivos e desenvolvimento de ferramentas essenciais para a sustentabilidade dos espaços esportivos
- Materiais sustentáveis, eficientes e duráveis para a infraestrutura de edificações esportivas
- Tecnologias têxteis, com a geração de “tecidos inteligentes” aplicados aos esportes
- Produtos inovadores em tecnologia e design de vestuários esportivos
- Inovações em nutrição de atletas e desportistas, tais como novos métodos de avaliação física e manipulação dietética para obter maior rendimento e inovações em relação a suplementos nutricionais
- Recursos tecnológicos para diagnóstico, tratamento e reabilitação de lesões esportivas em atletas de alto desempenho
- Relações dos megaeventos esportivos com a educação, o meio ambiente e o desenvolvimento sustentável

Os graduados e estudantes do ensino superior devem seguir as orientações de produção de pesquisa de acordo com o estabelecido no regulamento.

PREMIAÇÃO

Categoria Graduado:

- 1º lugar - R\$ 30 mil
- 2º lugar - R\$ 20 mil
- 3º lugar - R\$ 15 mil
- e bolsas de estudo do CNPq

Categoria Estudante do Ensino Superior:

- 1º lugar - R\$ 15 mil
- 2º lugar - R\$ 12 mil
- 3º lugar - R\$ 10 mil
- e bolsas de estudo do CNPq

Categoria Estudante do Ensino Médio:

- 1º lugar: Laptop
- 2º lugar: Laptop
- 3º lugar: Laptop
- e bolsas de iniciação científica do CNPq

Categoria Mérito Institucional:

- Instituição de Ensino Superior: R\$ 35 mil
- Instituição de Ensino Médio: R\$ 35 mil

Menção Honrosa ao Pesquisador Doutor
R\$ 20 mil

Nota 1: Será concedida ao primeiro colocado e respectivo orientador das categorias Graduado, Estudante do Ensino Superior e Estudante do Ensino Médio visita técnica a um dos laboratórios da GE, com todas as despesas pagas, conforme previsto no regulamento.

Nota 2: Será oferecida aos três primeiros colocados das categorias Graduado, Estudante do Ensino Superior e Estudante do Ensino Médio e respectivos orientadores visita a uma das unidades fabris da GE no Brasil, com todas as despesas pagas, conforme previsto no regulamento.

Nota 3: A título de reconhecimento, serão premiados com um laptop os nove professores que atuarem como orientadores dos agraciados nas categorias Graduado, Estudante do Ensino Superior e Estudante do Ensino Médio, bem como as escolas dos estudantes vencedores do Ensino Médio.

PARA PARTICIPAR

- Leia o regulamento no site
- Certifique-se de que seu trabalho está relacionado com o tema proposto
- Serão aceitas somente as inscrições que atenderem ao solicitado no regulamento
- Serão aceitas somente as inscrições enviadas até 31/08/2012

Concorra ao XXVI Prêmio Jovem Cientista e divulgue a iniciativa junto a seus colegas. Acompanhe as últimas notícias do Prêmio pelas redes sociais:

twitter@jovemcientista

facebook.com/premiojovemcientista

INSCRIÇÕES ATÉ 21/SET | www.jovemcientista.cnpq.br

PRÊMIO
JOVEM
CIENTISTA

INOVAÇÃO
TECNOLOGICA
NOS
ESPORTES

INSCRIÇÕES ATÉ 21/SET | www.jovemcientista.cnpq.br